

Lagskjutning Compound

Den nya lagronden för compound stadgar två tapeter per lag. Det har lett till en del frågor om hur man ska skjuta och om ”vad händer om...”

För det första, lagets skyttar får komma överens om var man ska skjuta sina pilar, men slutresultatet måste alltid vara tre pilar i varje tapet. Samma princip gäller för mixlag, alltså två pilar per tapet.

Om en skytt i laget skjuter på fel tapet, avsiktligt eller av misstag, så att det sitter fyra pilar i en (och två i den andra), gäller den vanliga principen att bara de tre med lägst värde ska räknas, den med högst värde är en miss. Exempel: Vänster tapet 10-9-9-8 och höger tapet 10-9 ger M-9-9-8-10-9 = 45 poäng.

Om nu någon försöker vara smart och skjuter en pil till i den högra tavlan lurar han ingen annan än sig själv (och det egna laget). Det går aldrig att tjäna på att göra ytterligare ett misstag. Låt se vad som händer: Vänster tapet 10-9-9-8 och höger tapet, som nu har en pil till: 10-9-9. Poängen per pil blir då M-9-9-8-10-9-9, men eftersom vi nu har 7 pilar ska bara de 6 lägsta räknas, dvs 9-9-9-9-8-M = 44 poäng. I allra bästa fall, om den sjunde pilen blir en tia, går det att komma upp till samma resultat som med de sex pilarna, 45 poäng.

I lagets särskjutning kan sådana problem aldrig uppstå, eftersom man bara använder en tapet för lagets tre pilar, en per skytt.