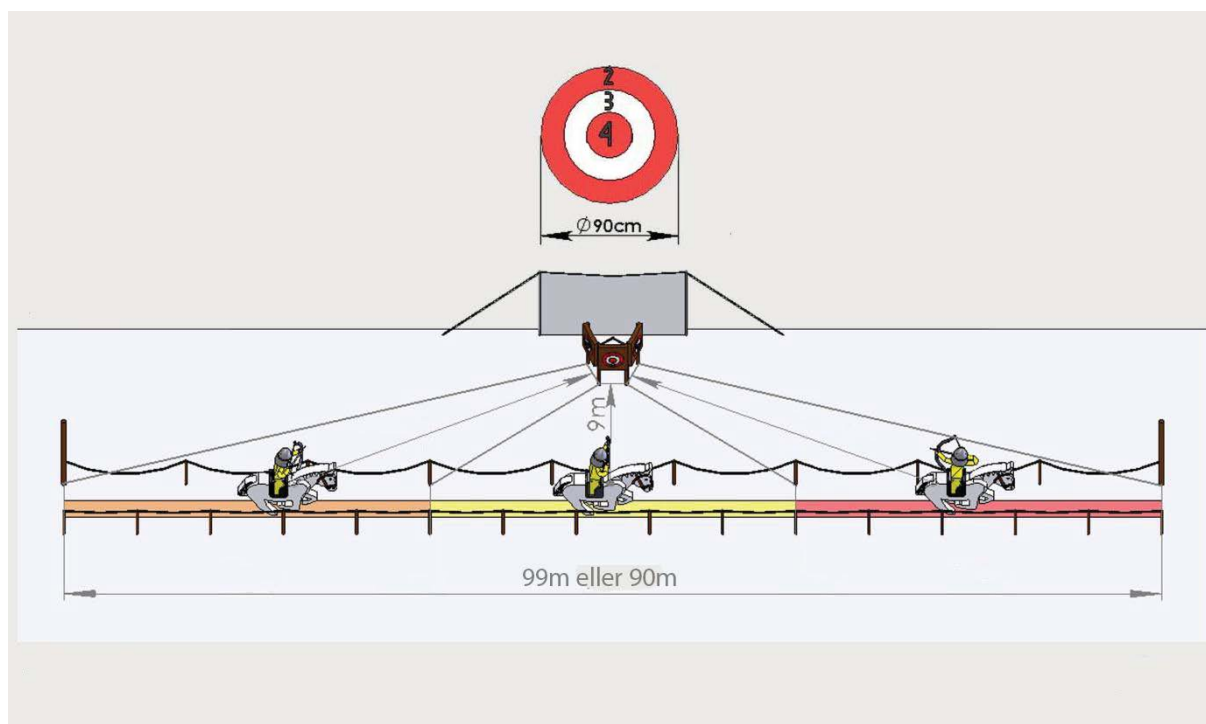


Ungersk Gren 2018



Den ungerska grenen består av **9** löp.

Banans längd skall vara **99** meter lång. Om platsen är begränsad får banans längd vara **90** meter, men vid Svensk Mästerskap **skall 99** meters bana användas.

Banan ska vara rak. Start/stoppsträckan skall vara rak i banans förlängning i minst **10** meter, detta för att ge skyttarna möjlighet att skjuta före/efter start/mål enligt reglerna nedan. Resterande del av start/stoppsträckan behöver ej vara rak.

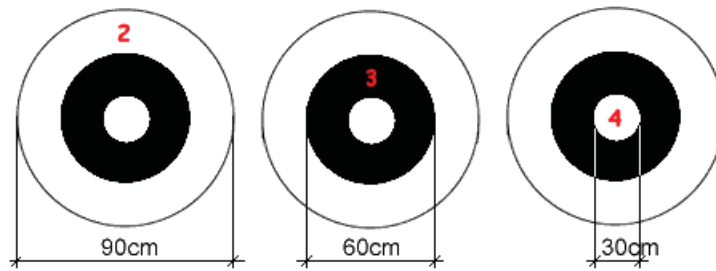
Start och mållinjen skall vara utmärkta med höga stolpar, minst 3m, på den sida som målen befinner sig på. Dessa stolpar skall vara placerade 20cm utanför banan.

Skyttarna skall ges möjlighet till tre provlöp innan gruppens första tävlingslöp.

Tornet där 3 måltavlor är fästa ska vara placerat **på banans mitt**, med *mittavlans centrum 49,5 meter (45 meter vid 90 meters bana)* från banans start.

Mittavlans centrum skall vara placerat **9** meter från banans närmsta avgränsning, *ingen del av denna eller övriga tavlor får vara närmare banan än så.*

Höjden till måltavlornas centrum från banans plan skall vara 200cm ±10cm.



Måltavlornas totala diameter är 90 cm. Den mellersta ringens diameter är 60 cm och den mittersta ringens diameter är 30 cm.

Första tavlan skall vara riktad mot starten och vinklad $114^{\circ} \pm 1^{\circ}$ 445° mot andra tavlan

- Andra tavlan skall vara vinkelrät mot banan
- Tredje tavlan skall vara riktad mot målet och $114^{\circ} \pm 1^{\circ}$ 445° mot andra tavlan.
-

Det är även tillåtet att istället ha 1 roterande måltavla som då skall vridas så att den alltid är vinkelrät mot deltagaren. Mått och placering enligt ovan.

Poängvärdet på samtliga måltavlor är utifrån och inåt räknat 2, 3, 4 poäng

Antalet pilar per löp är obegränsat.

Placering av deltagarens pilar vid start är valfri. Deltagaren får hålla pilarna i vilken hand denne vill under hela löpet, även före och efter start- och slutmarkeringen. Alternativt får pilar bäras i koger eller bälte.

Deltagaren får ha en pilnockad innan startmarkeringen.

Pil får avfyras innan deltagaren passerat startlinjen och efter mållinjen, men för att ge träffpoäng måste följande krav uppfyllas:

1. Hästen skall befinna sig i galopp
2. Pilen skall passera innanför de höga stolparna (bansidan) vid start/mållinjen
3. Om dessa krav inte uppfylls ges denna pil 0 poäng oavsett träffpoäng.

Idealtid för ett löp är **20 sekunder** (**18 sekunder vid 90 meters bana**), överskrids denna ges 0 poäng för löpet oavsett träffpoäng.

Om deltagaren rider löpet under idealtiden **räknas tidspoängen ut som** skillnaden mellan tidsfristen och rittiden med 2 decimaler.

För att tidspoäng skall ges måste deltagaren skjuta minst 3 pilar mot målen under löpet. I annat fall ges 0 tidspoäng, men deltagaren får alltid tillgodoräkna sig sina skjutpoäng. Total poäng för löpet blir summan av träff- och tidspoäng.

Pil anses skjuten mot mål om den passerar mellan banans inre avgränsning och en linje dragen från de höga stolparna vid start/mållinjerna och en stolpe placerad 9m rakt bakom mittmålet, och når minst 20 meter om den inte stoppats av t.ex. pilnät

Hela löpet skall genomföras i galopp. Om hästen faller ur galoppen till trav eller skritt ges 0 poäng för detta löp.

Om ekipaget inte slutför ett l p ska inte n gra po ng delas ut f r det l pet ges 0 po ng f r detta l p.