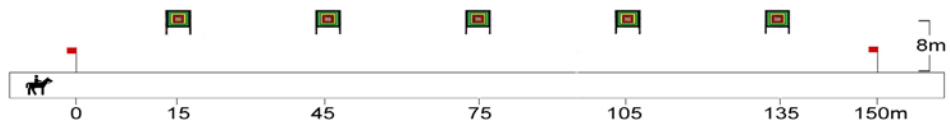
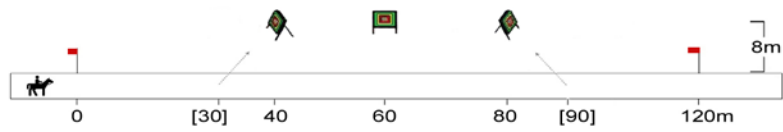
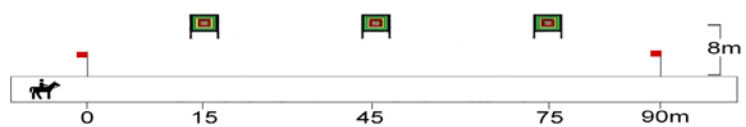
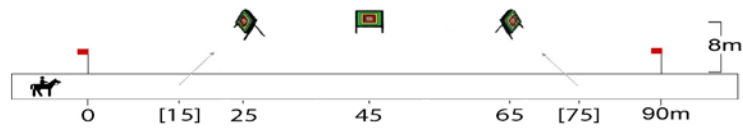


Koreansk Gren 2018

Koreansk Gren



Koreansk 90m



Den koreanska grenen består av **6** l p, uppdelade i **3 olika moment** med **2 l p f r varje moment: dubbel, trippel, multipel**.

Banans l ngd f r **dubbel** skall vara **90** meter, f r **trippel 120** meter och f r **multipel 150** meter.

*Om platsen  r begr nsad finns alternativet **Koreansk 90m** d r banans l ngd f r **samtliga moment** skall vara **90** meter. Dock skall Koreansk gren p  Svenskt m sterskap eller Internationell t vling alltid genomf ras p  de l ngre banorna.*

Banan beh ver inte vara rak.

Skyttarna skall ges m jlighet till tv  provl p innan gruppens f rsta t vlingsl p. *Under provl pen skall banan vara uppsatt f r dubbel.*

M ltavlornas placering / l ngsled:

- **Dubbel:** M ltavlornas placering ska vara **40** respektive **50** meter fr n banans start. F rsta m ltavlan ska vara vinklad mot en punkt *30m* fr n banans start, och andra m ltavlan ska vara vinklad mot en punkt *30m* fr n banans m l (*60m* fr n banans start).
- **Trippel:** M ltavlornas placering skall vara **40, 60** respektive **80** meter fr n banans start. F rsta tavlan skall vara vinklad mot en punkt *30m* fr n banans start, andra tavlan skall vara vinkelr t mot banan, och den tredje tavlan skall vara vinklad mot en punkt *30m* fr n banans m l (*90m* fr n banans start).
- **Multipel:** M ltavlornas placering ska vara **15, 45, 75, 105** respektive **135** meter fr n banans start. Alla m ltavlor ska vara vinkelr ta mot banan.

Koreansk 90m

- **Dubbel 90m:** som dubbel ovan.
- **Trippel 90m:** M ltavlornas placering skall vara **25, 45** respektive **65** meter fr n banans start. F rsta tavlan skall vara vinklad mot en punkt *15m* fr n banans start, andra tavlan skall vara vinkelr t mot banan, och den tredje tavlan skall vara vinklad mot en punkt *15m* fr n banans m l (*75m* fr n banans start).
- **Multipel 90m:** M ltavlornas placering ska vara **15, 45** respektive **75** meter fr n banans start. Alla m ltavlor ska vara vinkelr ta mot banan.

Måltavlornas placering i djupled ska vara **8** meter från banans närmsta avgränsning till tavlans centrum

Höjden till tavlornas centrum från banans plan skall vara 90cm ±10cm.



Måltavlorna skall vara fyrkantiga **80x80** ~~84x84~~ cm (±2cm), med 5 olikfärgade fält med lika bredd enligt bilden. Poängvärdet på måltavlorna är som följer, utifrån och inåt räknat:

1. Svart
2. Grön
3. Gul
4. Röd
5. Tigerhuvud (vit)

Endast 1 pil får skjutas mot varje mål.

För tävling utom Svenskt mästerskap eller internationell tävling är det tillåtet att använda WA 80cm rund 10-ringad tavla för tavelsskytte. Denna räknas som femringad med poängräkning enligt ovan. Tavlorna skall då placeras på ett avstånd av 7m från banans närmsta avgränsning.

Övergångsregler för 2018: För tävling utom Svenskt mästerskap eller internationell tävling är det tillåtet att använda den tidigare fyrkantiga 84x84cm tavlan, dock placerad på ett avstånd av 8,5m från banans närmsta avgränsning.

För **dubbel** och **trippel** gäller att **alla pilar** måste dras från **koger eller bälte**. Det är **inte tillåtet** att ha nockad pil på strängen eller **med handen vidröra vare sig pilar eller koger** innan startstolparna. Om detta sker, ger första pilen som skjuts 0 poäng oavsett träffpoäng.

För **multipel** samt **trippel 90m** gäller att **en pil** får vara **nockad** innan startmarkeringen, **övriga pilar** skall dras från **koger eller bälte**. Om pil avfyras innan deltagaren passerat startstolparna eller efter målstolparna ges denna pil 0 poäng oavsett träffpoäng.

För tillåtna koger, se de allmänna reglerna.

Idealtider:

- Dubbel: 14 sekunder.
- Trippel: 18 sekunder.
- Multipel: 23 sekunder.

- *Samtliga delgrenar i Koreansk 90m: 14 sekunder*

Om deltagaren rider löpet under idealtiden räknas tidspoängen ut som skillnaden mellan idealtiden och rittiden med 2 decimaler.

För att tidspoäng skall ges måste deltagaren ha poänggivande träff i minst 1 mål i dubbel, minst 2 mål i trippel respektive minst 3 mål (som inte behöver vara i följd) i multipel. I annat fall ges 0 tidspoäng, men deltagaren får alltid tillgodoräkna sig sina skjutpoäng. Total poäng för löpet blir summan av träff- och tidspoäng.

Om deltagaren rider löpet över idealtiden räknas tidsavdraget ut som skillnaden mellan idealtiden och rittiden med 2 decimaler. Avdraget görs oavsett antal träffade mål. I den händelse att en deltagare får mera minuspoäng än träffpoäng på ett lopp, ges 0 poäng på detta lopp.

Hela löpet skall genomföras i galopp. Om hästen faller ur galoppen till trav eller *skritt* ges 0 poäng för detta lopp.

Bonuspoäng:

- Dubbel: Om deltagaren träffar båda målen ges 2 bonuspoäng.
- Trippel: Om deltagaren träffar samtliga 3 mål ges 3 bonuspoäng.
- Multipel: Om deltagaren träffar 3 mål i följd ges 3 bonuspoäng ELLER om deltagaren träffar samtliga 5 mål ges 5 bonuspoäng.
- *Multipel 90m: Om deltagaren träffar samtliga 3 mål ges 3 bonuspoäng.*